

PRESTAKUNTZA EKINTZAREN ZEHAZTAPENA

PRESTAKUNTZA EKINTZAREN IZENDAPENA

KODEA

Prozesu erabilgarriak 3D sorkuntzan: mugimenduaren harrapaketa, HDRI irudien harrapaketa eta bere aplikazioa ingurune birtualetan, Microsoft Hologramekin errealitate mistora sarrera

UI19_01

IRAUPENA	25 ordu	IRAKAS LEKUA	TKNIKA Zabalbide auzoa z/g Errenteria
HASIERA DATA	24-06-2019	AMAIERA DATA	28-06-2019
PLAZA KOPURUA	GUTXIENEZ	10	HIZKUNTZA Gaztelania
	GEHIENEZ	15	

FASEA/K	ORDUAK	DATA	ORDUTEGIA	MOTA
1	5	24-06-2019	9:00 14:00	Presentziala
2	5	25-06-2019	9:00 14:00	Presentziala
3	5	26-06-2019	9:00 14:00	Presentziala
4	5	27-06-2019	9:00 14:00	Presentziala
5	5	28-06-2019	9:00 14:00	Presentziala

EGITARAUA

GAITASUNAK

- Giza gorputzaren mugimenduak harrapatzeko sistemak ezagutzea.
- Giza gorputzaren mugimenduak (osoki edo partzialki) harrapatzeko sistemak menderatzea eta errealitate birtuaren eremuan erabiltzea.
- Argiztapen harrapaketarako argazki sistemak erabili eremu errealean.
- 3D proiektuetan HDRI irudiak erabiltzea argiztapen errealistak lortzeko
- Hologram gailua eta errealitate mixtorako dituen gaitasunak ezagutzea.
- Microsoft Hologramerako garatzen ikastea.

EDUKIAK

A0 Unitate Didaktikoaren aurkezpena.

A1 Mugimendua Harrapatzeko Sistemak (orokorra).

A1.1 Mugimendua Harrapatzeko Sistemak: Sistema optikoak

A1.2 Mugimendua Harrapatzeko Sistemak: Sistema infragorriak

A1.3 Mugimendua Harrapatzeko Sistemak: Sistema inertzialak

A2 Mugimendua Harrapatzeko Sistemak eskaintzen dituzten aukerak.

A3 Erakustaldi praktikoa.

A4 Eszenatoki errealean HDRI irudiak hartzea 3D eremu digitaletan erabiltzeko.

A5 Erakustaldi praktikoa..

A6 Errealitate mixtura sarrera Microsoft Hologramekin:

A6.1. Hologramerako eduki grafikoa sortzean kontutan hartu beharrekoak.

A6.2. Ezaugarriak.

A6.3. Erabilpenak.

A6.4. Device Portal

A6.5. Garapena.

A6.6. Mixedrealitytoolkit.

A6.7. Mixedrealitycompanionkit.

METODOLOGIA

1. eguna (2019ko ekainaren 24a)

A1 Mugimendua Harrapatzeko Sistemak (orokorra)

A1.1: Mugimendua Harrapatzeko Sistemak: Sistema optikoak 1

- Bideoa + OpenCV
- Errealitate Areagotua
- Beste batzuk

A1.2 Mugimendua Harrapatzeko Sistemak: Sistema infragorriak

- STT Clima
- Kinect2
- LeapMotion

A1.3 Mugimendua Harrapatzeko Sistemak: Sistema inertzialak

- STT eta beste
- Giroskopia (telefono mugikorra, VR)

A2: Mugimendua Harrapatzeko Sistemek eskaintzen dituzten aukerak

Errealitate areagotua, animazioa, segurtasuna, medikuntza, aisialdia, marketina

A3: Erakustaldi praktikoa

2. eguna (2019ko ekainaren 25a)

A4: Eszenatoki errealean HDRI irudiak hartzea 3D eremu digitaleetan erabiltzeko.

3. eguna (2019ko ekainaren 26a)

A5: Erakustaldi praktikoa

4. eguna (2019ko ekainaren 27a)

A6 Errealitate mixtura sarrera Microsoft Hololensekin:

A6.1. Hololenserako eduki grafikoa sortzean kontutan hartu beharrekoak.

A6.2. Ezaugarriak.

A6.3. Erabilpenak.

A6.4. Device Portal

A6.5. Garapena.

5. eguna (2019ko ekainaren 28a)

A6.6. Mixedrealitytoolkit.

A6.7. Mixedrealitycompanionkit

EBALUAZIOA

Ikaslea ebaluatzeko, honako irizpide hauek hartuko dira kontuan:

- Parte hartzaileak orduen % 90arekin bete behar du, gutxienez.
- Parte hartzaileak prestakuntza jarduerako dinamika, ariketa eta praktika guztiak egin behar ditu.

BALDINTZAK

Ikastaroa honako pertsoneri zuzenduta dago:

- Irudi eta Soinu, Informatika eta Telekomunikazioko Lanbide Heziketako irakaslegoari.
- Arkitektoei
- Produktu diseinatzaileei.
- Bideo-joko-garatazaileei
- 3D inguruneetako apps-etako garatazaileei
- Infografistei

HAUTAZE IRIZPIDEAK

Izen-emateak, eskainitako plaza kopurua gainditzen badu, ikasle hautaketa honako irizpideak aintzakotzat hartuta egingo da:

- Izen-emate ordena kontutan hartuko da.
- Plaza kopurua honako hauen artean banatuko da:
 - Beste erkidegoetako LH irakasleak
 - EAEko LHko irakaslegoa

IZEN-EMATE DATAK

Izen-emate datak:

- **Plaza kopurua:** 15 (gutxienez 10 pertsona / gehienez 15 pertsona)
- **Aurreizen-emateko azken eguna:** 2019ko ekainaren 07a
- **Ebazpena:** 2019ko ekainaren 10. Izena eman duten guztiei adieraziko zaie, posta elektronikoaren bitartez, ikastaroan onartuak edo itxaron zerrendan geratu diren.
- **Matrikula osatzeko azken eguna:** 2019ko ekainaren 16a
- **Formakuntza ordaintzeko azken eguna:**
 - **EAEko LH irakasleak: formakuntza DOAKOA da.**
 - **BESTE ERKIDEGOETAKO LHko irakasleak:** 2019ko ekainaren 16a
 - **Formakuntzaren kostua:** 375€ pertsonako